

Список LS: Чего вы хотите достичь?

~ Используйте вместе с картами дизайна LS или меню LS, представленным на следующей странице ~

































1. Быстро делитесь проблемами и ожиданиями, создавая новые связи	12. Определите абсолютные «Должен делать» и «Не должен делать» для достижения цели	23. Откройте для себя, найдите и раскройте локальные решения хронических проблем
2. Чётко определите цель совместной работы	13. В быстрых циклах пользуйтесь мудростью всей группы	24. Перейдите от или к надежным решениям
3. Вместе посмотрите на ваш текущий прогресс и решите, какие корректировки необходимы	14. Сформулируйте парадоксальные проблемы, с которыми группа должна столкнуться, чтобы добиться успеха	25. Выявите и определите шаблоны отношений, которые создают ценность или сбой
4. Прекратите контрпродуктивные действия и поведение, чтобы освободить место для инноваций	15. Через невербальное выражение выявите инсайты и пути для продвижения вперед	26. Разработайте стратегии для успешной работы с целым рядом вероятных, но непредсказуемых вариантов будущего.
5. Узнайте и опирайтесь на коренные причины успеха	16. Разрабатывайте эффективные решения хронических проблем и получайте удовольствие	27. Определите 5 элементов, необходимых для жизнеспособной и устойчивой инициативы
6. Привлекайте к разработке вопросов / идей / предложений всех одновременно	17. Разделите задачи на простые, сложные и комплексные	28. Проанализируйте полный портфель мероприятий и отношений, чтобы определить препятствия и возможности для прогресса
7. Делитесь ноу-хау, полученным из опыта с более широким сообществом	18. Распространяйте хорошие идеи и устанавливайте неформальные связи с новаторами	29. Поймите, как взаимодействуют, развиваются, влияют на распространение инноваций и трансформируются встроенные системы
8. Выясните, для выполнения какого действия у каждого сейчас есть желание и ресурсы, и сосредоточьтесь на этом	19. Практикуйте с коллегами более активное слушание и развитие эмпатии	30. Выведите на поверхность наиболее важные потребности по всем функциям и примите или отклоните запросы на поддержку
9. Быстро сгенерируйте и отсейте самые осуществимые идеи группы	20. Составьте карту неформальных связей и решите, как укрепить сеть для достижения цели	31. Повторите опыт лидеров и экспертов с людьми, наиболее близкими к стоящей перед вами проблеме
10. Немедленно получите от коллег практическую и творческую помощь	21. Определите пошаговые элементы дизайна для доведения инициатив или встреч до продуктивных конечных точек	32. Практикуйте прогрессивные методы, помощи другим, получения помощи и просьб о помощи
11. Вовлеките всех в определение сложных проблем	22. Освободите неотъемлемые действия и лидерство в больших группах	33. Наблюдайте и записывайте реальное поведение пользователей на местах

Напишите два - три предложения о проблеме, которая у вас на уме. Затем, ... Поставьте галочку рядом с каждой целью, которую вы хотите достичь. Сгруппируйте цели в логической последовательности - начало, середина и конец. Укоротите свой список, убрав менее важные цели; оставьте их на потом. Если у вас от 3 до 7 целей - у вас есть первая последовательность. **Вуаля!** Разработайте одну или две альтернативные последовательности, короче, длиннее или совсем другие. Поделитесь с другими, сравните, измените и выберите ту, который имеет смысл. Сопоставьте свою последовательность целей с последовательностью LS, и проверьте временные рамки. Сохраните альтернативные цели для импровизации во время реализации по мере необходимости.

Liberating Structures Menu

~ Use when LS Design Cards are not available ~

Each LS in this table is designed to achieve the objective with the same number.
Cut along the table lines to make separate cards easy to manipulate and string together.

1. Impromptu Networking 5-20 min. 	12. Min Specs 20-50 min. 	23. Discovery & Action Dialogue 25-70 min. 
2. 9 Whys 5-20 min. 	13. Wise Crowds 10-60 min. per person 	24. Integrated~Autonomy 60-80 min. 
3. What, So What, Now What 15-45 min. 	14. Wicked Questions 20 min. 	25. Generative Relationships 25 min. 
4. TRIZ 30-45 min. 	15. Drawing Together 30-40 min. 	26. Critical Uncertainties 60-100 min. 
5. Appreciative Interviews 30-60 min. 	16. Improv Prototyping 15-20 min. per round 	27. Purpose-to-Practice 25-120 min. 
6. 1-2-4-All 10-12 min. 	17. Agreement-Certainty Matrix 30-45 min. 	28. Ecocycle Planning 60-95 min. 
7. User Experience Fishbowl 25-70 min. 	18. Shift & Share 35-90 min. 	29. Panarchy 1-2 hr. 
8. 15% Solutions 15-20 min. 	19. Heard, Seen, Respected 25 min. 	30. What I Need From You 45-70 min. 
9. 25-to-10 Crowd Sourcing 20-30 min. 	20. Social Network Webbing 45-60 min. 	31. Celebrity Interview 25-60 min. 
10. Troika Consulting 15-30 min. 	21. Design Storyboards 25-70 min. 	32. Helping Heuristics 15 min. 
11. Conversation Café 35-60 min. 	22. Open Space 90 min. to 3 days 	33. Simple Ethnography 1-6 hr. 